

Datum:		<b>Rhein-Main BloodBowl-Liga IX</b>	Spieltag:	
		Team Name		
		Coach Name		

Vor dem Spiel				
		.000 GS	TW	.000 GS
		.000 GS	Ausgleich	.000 GS
		.000 GS	Übertrag Kasse	.000 GS
		.000 GS	<b>Anreize</b>	.000 GS
		.000 GS		.000 GS
		.000 GS		.000 GS
:RUHM		<b>Fans</b>		RUHM:

MATCH															
PASS CMP	ABG INT	VSA CAS	TD	Injury (Verletzung)	SDT MVP	Wurf/Fertigkeit Roll/Skill	Player's Number	PASS CMP	ABG INT	VSA CAS	TD	Injury (Verletzung)	SDT MVP	Wurf/Fertigkeit Roll/Skill	
							1								
							2								
							3								
							4								
							5								
							6								
							7								
							8								
							9								
							10								
							11								
							12								
							13								
							14								
							15								
							16								
							Touchdowns								
							Casualties								

POST MATCH											
Wurf:	+RUHM +1 (Sieg/Un.)	.000 GS	Einnahmen	Wurf:	+RUHM +1 (Sieg/Un.)	.000 GS					
+		.000 GS	Wert Mannschaftskasse	+		.000 GS					
-		.000 GS	Übertrag Kasse	-		.000 GS					
-		.000 GS	Ausgaben (Einkäufe & Lohn)	-		.000 GS					
=		.000 GS	Zwischensumme	=		.000 GS					
Wurf:			Kostspielige Fehler	Wurf:							
-		.000 GS		-		.000 GS					
=		.000 GS	Saldo Mannschaftskasse neu	=		.000 GS					
alter FF:		Wurf:		neuer FF		Fan Faktor Wurf	alter FF:		Wurf:		neuer FF
			Einkäufe								

*Würfe für "Das letzte Spiel" nach dem letzten Spiel in die Notizen eintragen!*

NOTIZEN									