

## Kampagnenleitfaden

Die Spieler starten mit je einer Novizenbox und können unter den Teilnehmern eigenständig Spiele ausmachen, wobei keine Paarung mehr als zwei Mal hintereinander gespielt werden dürfen. Solange die Basegrößen eingehalten werden und die Figuren eindeutig einzuordnen sind, sind 3D Drucke erlaubt.

Die Spielgröße hängt von der Summe der Level aller Kreaturen, die in der Liste des Beschwörers sind, ab. Sollten die Listen beider Spieler auf unterschiedlichem Level sein, wird die niedrigere Stufe gespielt.

Novize bis 10 Level  
Adept 11 - 18 Level  
Meister ab Level 19

Es wird ein zufälliges Szenario aus dem Regelbuch gespielt, wobei das erste Szenario nicht gespielt wird. Es wird mit den Nebenmissionen gespielt. Die Regeln und Karten gibt als kostenloser Download auf [neverrealm.de](http://neverrealm.de) in der Download Sektion.

Als Hausregel gilt, dass die Nebenmission „Mana im Überfluss“ erst ab der zweiten Runde erfüllt werden kann.

Die Spieler, die eine voll bemalte Truppe haben bekommen einen Bemalbonus und dürfen sich entscheiden, vor dem Spiel mit ihrem Beschwörer eine normale Bewegung zu machen oder mit einer zusätzlichen Manageme zu starten.

Nach dem Spiel wird notiert, welches Szenario gespielt wurde und wie das Endergebnis war. Sollte ein Spieler jetzt genug Siegpunkte gesammelt haben, kann er ein oder mehrere Modelle für die Siegpunkte ausgeben. Nicht ausgegebene Siegpunkte kann der Spieler für einen späteren Zeitpunkt aufsparen.

Level 1 Kreatur kostet 10 Punkte  
Level 2 Kreatur kostet 20 Punkte  
Level 3 Kreatur kostet 30 Punkte

Für jedes Spiel bekommt ein Spieler Kampagnenpunkte. Die Summe aller gesammelten Kampagnenpunkte wird durch die Anzahl aller gemachten Kampagnenspiele geteilt.

Sieg 3 Kampagnen Punkte  
Unentschieden 2 Kampagnen Punkte  
Niederlage 1 Kampagnen Punkt

Um in die Rangliste einzusteigen, muss ein Spieler mindestens drei Spiele gespielt haben.

Die Platzierung (Durchschnitt) berechnet sich aus der Summe aller Kampagnenpunkte durch die Anzahl gespielter Spiele. Haben zwei Spieler den gleichen Durchschnitt, liegt der Spieler vorne, der mehr Spiele gespielt hat. Sollten auch jetzt noch zwei Spieler einen Gleichstand haben, geht es nach den erzielten Siegpunkten.

### **Aktuelle Rangliste**

01. Matthias 2,5 (5 Spiele, 13 Kampagnenpunkte, 88 Siegpunkte)
02. Josh 2,33 (6 Spiele, 14 Kampagnenpunkte, 90 Punkte)
03. Michael 2,125 (8 Spiele, 17 Kampagnenpunkte, 103 Punkte)
04. Marcel 2,00 (10 Spiele, 20 Kampagnenpunkte, 125 Punkte)
05. Dennis (Leben) 2,00 (8 Spiele, 16 Kampagnenpunkte, 102 Punkte)
06. Daniel 2,00 (6 Spiele, 12 Kampagnenpunkte, 93 Punkte)
07. Nico 2,00 (6 Spiele, 12 Kampagnenpunkte, 73 Punkte)
08. Sabrina 1,50 (4 Spiele, 6 Kampagnenpunkte, 51 Punkte)
09. Dennis (Erde) 1,50 (4 Spiele, 6 Kampagnenpunkte, 40 Punkte)
10. Martin 1,00 (3 Spiele, 3 Kampagnenpunkte, 35 Punkte)

# Matthias – Luft

**Beschwörer:**  
Luftbeschwörer

**Level 1:**  
Winddiener  
Sturmvogel  
Sturmvogel  
Sturmvogel

**Level 2:**  
Sturmschinn  
Orkanherrscher

Spiel	Gegner	Spielstand	Punkte/ Ausgaben	Kauf	Turnierpunkte/ Wertung
1.	Dennis - Erde	18 - 11	18/0	Sturmvogel	3/3
2.	Martin	19 - 16	37/10	Orkanherrscher	6/3
3.	Marcel	19 - 20	56/30		7/2,33
4.	Daniel	18 - 13	74/30		10/2,5
5.	Dennis - Erde	14 - 07	88/30		13/2,6
6.			---/30		



## Dennis – Erde

**Beschwörer:**  
Erdbeschwörer

**Level 1:**  
Erdgolem  
Steinpanther  
Steinpanther  
Idol von Sarothek  
Idol von Sarothek

**Level 2:**  
Obsidianpirscher

Spiel	Gegner	Spielstand	Punkte/ Ausgaben	Kauf	Turnierpunkte/ Wertung
1.	Matthias	11 - 18	11/0	---	1/1
2.	Daniel	14 - 11	25/0	2 Idole von Sarothek	4/2
3.	Daniel	08 - 17	33/20		5/1,66
4.	Matthias	07 - 14	40/20		6/1,5

## Josh – Erde

**Beschwörer:**  
Erdbeschwörer

**Level 1:**  
Erdgolem  
Steinpanther  
Steinpanther  
Idol von Sarothek

**Level 2:**  
Obsidianpirscher  
Erbauer  
Jaguar Konstrukt

**Level 3:**  
Yolcoatl

Spiel	Gegner	Spielstand	Punkte/ Ausgaben	Kauf	Turnierpunkte/ Wertung
1.	Nico	18 - 10	18/0	---	3/3
2.	Michael	06 - 06	24/0	Erbauer	4/2
3.	Dennis	23 - 12	47/20	Idol von Sarothek	7/2,33
4.	Marcel	19 - 06	66/30	Jaguar Konstrukt	10/2,5
5.	Daniel	12 - 09	78/30	Yolcoatl	13/2,6
6.	Marcel	12 - 14	90/60		14/2,33

# Marcel – Verdorbene

## Beschwörer:

Verderber

## Level 1:

Verdorbener

Verdorbener

Ifrit

Ifrit

## Level 2:

Schlächter

Schlächter

Vergifterin

## Level 3:

Moloch

Blutwurm

Spiel	Gegner	Spielstand	Punkte/ Ausgaben	Kauf	Turnierpunkte/ Wertung
1.	Sabrina	20 - 04	20/0	Ifrit	3/3
2.	Nico	11 - 08	21/10	Vergifterin	6/3
3.	Michael	14 - 16	45/30		7/2,33
4.	Dennis Leben	11 - 13	56/30		8/2
5.	Nico	10 - 14	66/30	Moloch	9/1,8
6.	Josh	06 - 19	72/60		10/1,66
7.	Matthias	20 - 19	92/60		13/1,86
8.	Martin	09 - 07	101/60	Blutwurm	16/2
9.	Dennis Leben	09 - 10	111/90	Schlächter	17/1,88
10.	Josh	14 - 12	125/110		20/2

# Maja – Wasser

**Beschwörer:**  
Eisbeschwörer

**Level 1**  
Eissalamander  
Eissalamander  
Frostgolem

**Level 2:**  
Frostkobra

Spiel	Gegner	Spielstand	Punkte/ Ausgaben	Kauf	Turnierpunkte/ Wertung
1.				---	

# Dennis – Leben

## Beschwörer:

Bewahrerin

### Level 1

Dickichtjäger

Dickichtjäger

Baumhüter

Baumhüter

Setzling

Setzling

Setzling

### Level 2:

Sichelmantis

Sporenwerfer

### Level 3:

Splitter des Tanmur

Spiel	Gegner	Spielstand	Punkte/ Ausgaben	Kauf	Turnierpunkte/ Wertung
1.	Michael	14 - 08	14/0	Dickichtjäger	3/3
2.	Sabrina	15 - 12	29/10	---	4/2
3.	Josh	12 - 23	41/10	Sporenwerfer	5/1,66
4.	Daniel	05 - 18	46/30		6/1,5
5.	Marcel	13 - 11	59/30		9/1,8
6.	Nico	22 - 11	81/30	Splitter des Tanmur	12/2
7.	Michael	11 - 19	92/60	3 x Setzlinge	13/1,86
8.	Marcel	10 - 09	102/90		16/2



# Daniel – Feuer

## Beschwörer:

Feuerbeschwörer

### Level 1

Gluthyäne

Gluthyäne

Ascheschreiter

Ascheschreiter

Feuerbotin

### Level 2:

Magmaechse

Glutwächter

Lavarochen

### Level 3:

Feurelementar

Spiel	Gegner	Spielstand	Punkte/ Ausgaben	Kauf	Turnierpunkte/ Wertung
1.	Dennis Erde	11 - 14	11/0	Feuerbotin	1/1
2.	Dennis Leben	18 - 05	29/10		4/2
3.	Dennis Erde	17 - 08	46/10	Feurelementar	7/2,33
4.	Michael	25 - 09	71/40	Glutwächter	10/2,5
5.	Josh	09 - 12	80/60	Ascheschreiter	11/2,2
6.	Matthias	13 - 18	93/70	Lavarochen	12/2
7.			---/90		

# Michael – Erde

**Beschwörer:**  
Erdbeschwörer

**Level 1:**  
Erdgolem  
Steinpanther  
Steinpanther

**Level 2:**  
Obsidianpirscher  
Adlerkonstukt

**Level 3:**  
Yolcoatl

Spiel	Gegner	Spielstand	Punkte/ Ausgaben	Kauf	Turnierpunkte/ Wertung
1.	Dennis - Erde	08 - 14	8/0	---	1/1
2.	Josh	06 - 06	14/0	---	3/1,5
3.	Marcel	16 - 12	30/0	Yolcoatl	6/2
4.	Nico	08 - 13	38/30		7/1,75
5.	Sabrina	18 - 10	56/30	Adler	10/2
6.	Daniel	09 - 25	65/50		11/1,83
7.	Martin	19 - 12	84/50		14/2
8.	Dennis	19 - 11	103/50	Jaguar	17/2,125
9.			---/70		

# Nico – Wasser

## Beschwörer:

Eisbeschwörer

## Level 1

Eissalamander

Eissalamander

Frostgolem

## Level 2:

Frostkobra

Hagelbringer

## Level 3:

Gletscherdrache

Spiel	Gegner	Spielstand	Punkte/ Ausgaben	Kauf	Turnierpunkte/ Wertung
1.	Josh	10 - 18	10/0	---	1/1
2.	Marcel	08 - 11	18/0	---	2/1
3.	Sabrina	17 - 12	35/0	---	5/1,66
4.	Michael	13 - 08	48/0	Hagelbringer	8/2
5.	Dennis Leben	11 - 22	59/20	Gletscherdrache	9/1,8
6.	Marcel	14 - 10	73/50		12/2
7.			---/50		

## Sabrina – Erde

**Beschwörer:**  
Erdbeschwörer

**Level 1:**  
Erdgolem  
Steinpanther  
Steinpanther

**Level 2:**  
Obsidianpirscher  
Erbauer

Spiel	Gegner	Spielstand	Punkte/ Ausgaben	Kauf	Turnierpunkte/ Wertung
1.	Marcel	14 - 20	14/0	---	1/1
2.	Dennis	15 - 12	29/0	---	4/1,5
3.	Nico	12 - 17	41/20	Erbauer	5/1,33
4.	Michael	10 - 18	51/20		6/1,5
5.			---/20		

# Martin – Feuer

## Beschwörer:

Feuerbeschwörer

## Level 1

Gluthyäne

Gluthyäne

Ascheschreiter

Ascheschreiter

## Level 2:

Magmaechse

Lavarochen

Spiel	Gegner	Spielstand	Punkte/ Ausgaben	Kauf	Turnierpunkte/ Wertung
1.	Matthias	16 - 19	16/0		1/1
2.	Michael	12 - 19	28/0		2/1
3.	Marcel	07 - 09	35/0	Ascheschreiter Lavarochen	3/1
4.			---/0		